**ПРОЕКТ ПОЛОЖЕНИЯ**

о проведении городской интеллектуально-познавательной

игры «СтрИЖ» (Стремимся Интересно Жить)

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящее Положение определяет порядок и организацию проведения городской интеллектуально-познавательной игры «СтрИЖ» (далее - игра).

2. Организатором игры является МБУ «КГ ИМЦ».

3. В игре принимают участие команды обучающихся 2-х классов общеобразовательных учреждений города Кургана. В состав команды входят шесть человек от одного образовательного учреждения и руководитель.

4. Игра состоит из двух этапов: школьный и городской.

5. Организатор выполняет следующие функции:

- осуществляет подготовительную работу по проведению игры;

- разрабатывает задания и критерии их оценивания;

- определяет состав жюри;

- определяет место проведения городского этапа;

- устанавливает конкретные сроки проведения игры;

- проводит фото-видео съемку городского этапа;

- размещает информацию (в том числе фото) об итогах Игры на сайте МБУ «КГ ИМЦ».

6. Для оценки результатов игры создается жюри. В состав жюри входят представители общеобразовательных учреждений, члены Городского методического совета по начальной школе.

7. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в порядок проведения игры.

**2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ**

8. Цель игры:

- развитие познавательной активности, интеллектуального, творческого потенциала и чувства патриотизма у обучающихся вторых классов.

9. Задачи:

- создание благоприятных условий для углубления знаний обучающихся о городе Кургане и Курганской области;

- расширение кругозора обучающихся;

- создание условий для развития чувства патриотизма;

- воспитание умения работать в команде, ответственности и самостоятельности;

- популяризация интеллектуальных конкурсов и игр.

**3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

10. Школьный этап игры проводится с 1 по 11 марта 2022 года.

11. С 1 по 3 марта 2022 год – работа с информационными источниками по теме «Моя малая Родина – Курганская область»; 4 марта 2022 года по электронному адресу - [imc\_olimp@mail.ru](mailto:imc_olimp@mail.ru) располагаются задания; 14 марта 2022 года размещаются ключи.

По итогам школьного этапа в образовательном учреждении создается одна команда из 6 обучающихся для участия в городском этапе игры. Заявки на участие в городском этапе игры, заверенные подписью директора и печатью ОУ, присылаются не позднее 17 марта 2022 года по адресу: с пометкой «СтрИЖ», по форме:

№ ОУ, название команды

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | ФИО (полностью) участника | Класс |
|  |  |  |
|  |  |  |
| ФИО (полностью) руководителя команды | | |

Справки по тел. 46-38-18 (Маторина Ульяна Михайловна).

Подача заявки означает согласие участников с Положением о проведении Игры.

12. Городской этап проводится 25 марта 2022 года в виде состязания команд по единым заданиям, разработанным Организатором. Состязание команд, включая презентацию команды (название, девиз, творческое выступление всей команды не более 3-х минут), проводится в форме «Игры по станциям». Задания выполняются в соответствии с маршрутным листом команды. За каждое задание начисляются баллы. При выполнении заданий учитывается правильность, полнота ответа, время (не более 5 минут на одной станции) и участие всех членов команды. Руководители сопровождают команды к месту проведения городского этапа, в игре участие не принимают.

**4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

13. По итогам Игры жюри определяет победителя и призеров.

14. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество баллов по всем заданиям Игры на городском этапе.

15. Призерами считаются команды, занявшие 2 и 3 места в рейтинговой таблице за победителем.

16. Победители и призеры игры награждаются дипломами МБУ «КГ ИМЦ».

17. Все участники команд получают сертификаты участников от организатора интеллектуально-познавательной игры «СтрИЖ».

18. Информация об итогах и фото команд размещается на сайте МБУ «КГ ИМЦ».